3

2

1

Au feu de l’action
Retournez cette carte pour commencer le jeu

8

7

6

5

Introduction du jeu

Scanner ce QR-code

CC BY NC SA

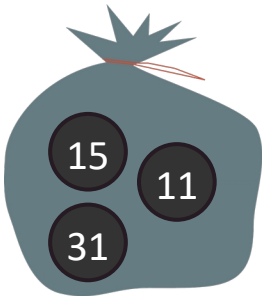
Création
DREAL Nouvelle-Aquitaine
SRNH/DRN

1

La maison des MARTIN a complètement brûlé !

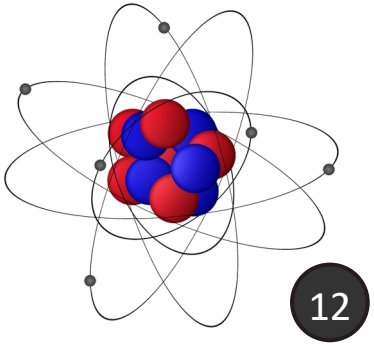
2 ~~13~~

Un sac poubelle attire votre attention.



3

Pas de présence ni d'odeur d'hydrocarbure.



5

Les 4 jetons sur le plateau symbolisent les gestes dangereux qui auraient pu déclencher l'incendie. Mais lequel est à l'origine de celui qui a ravagé la maison et la forêt ?
Prends la carte n°70.

6

Un téléphone déchargé.

7 ~~27~~ ~~34~~

Mégot trouvé sur le bord de la route.

8 ~~2~~ ~~31~~

Bouteille en verre cassée.

12

11

10

9

16

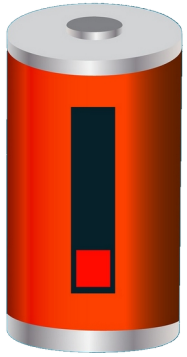
15

14

13

9

Batterie de téléphone.



10

Un bris de verre.

11

Mégot trouvé dans la poubelle du parking.

12

Constat

Le feu n'est pas d'origine criminel (pas de présence d'hydrocarbure).

13

Des poubelles près du parking.

14

Constat

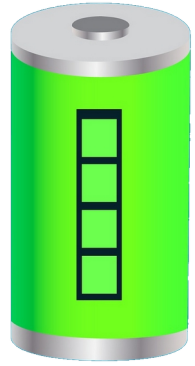
La famille MARTIN a été négligente en laissant un bout de verre en forêt.

15

Un **PAPIER** froissé avec le nom de la famille.

16

Batterie de téléphone.



20

19

18

17

24

23

22

21

17

~~33~~

Constat

Si le barbecue a été mal éteint, il a pu provoquer le départ d'un feu.

18

~~28~~ ~~35~~

Constat

Le mégot jeté par la fenêtre ou en forêt a pu provoquer l'incendie.

19

~~15~~

Constat

La Famille MARTIN s'est garée devant un accès pompier, ce qui aurait pu ralentir les secours (amende de 135 €).

20

Pièce brûlée

21

~~36~~

Constat

La bouteille de gaz et le tuyau d'arrosage n'ont pas été rentrés dans la maison.

22

~~38~~

Constat

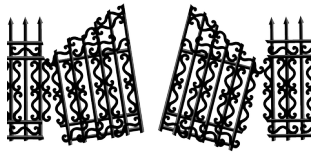
Le débroussaillement n'a pas été fait partout autour de la maison, juste un petit endroit.

23

~~41~~

Constat

Le portail était fermé, obligeant les pompiers à le casser.



24

Il y a au moins une erreur. Regarde bien chaque ligne, colonne et région, il doit y avoir 4 pictos différents.

Appuyer sur malus

28

27

26

25

32

31

30

29

25

Mégot trouvé dans la maison.

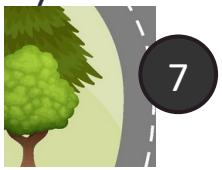
26

La famille est entrée dans la forêt et y est restée presque 2 h.

27

~~810~~

La famille part ensuite de la forêt, mais fait une petite pause sur le bord de la route avant de rentrer chez elle. Tu décides d'aller voir sur place s'il y a un indice.



28

~~25117~~

JETON

Prends le jeton «Mégot» et place-le sur le plateau.

29

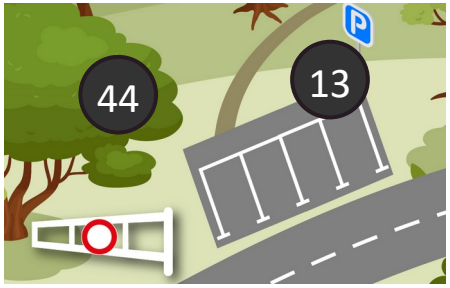
Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

30

~~32~~

La famille s'est d'abord garée près de la forêt.



31

Tu trouves des morceaux de bouteille en verre. Du verre peut être à l'origine d'un feu…

Tu dois vérifier si la **BOUTEILLE** est complète !

32

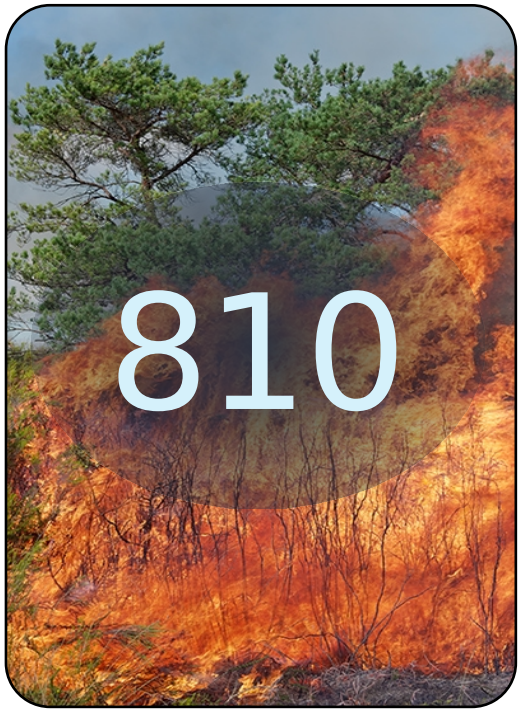
~~1~~ ~~20~~ ~~46~~ ~~616~~

Le téléphone révèle les déplacements de la famille.

616

166

92

69

810

108

34

33

69

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

92

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

166

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

616 ~~6~~ ~~9~~ ~~16~~

Le téléphone charge...

Pour l'allumer, tu essaies comme code le nom de la famille...

33 ~~26~~

Même si tout est brûlé, tu crois apercevoir des restes d'un **BARBECUE**.

34

JETON

Prends le jeton « Verre » et place-le sur le plateau.

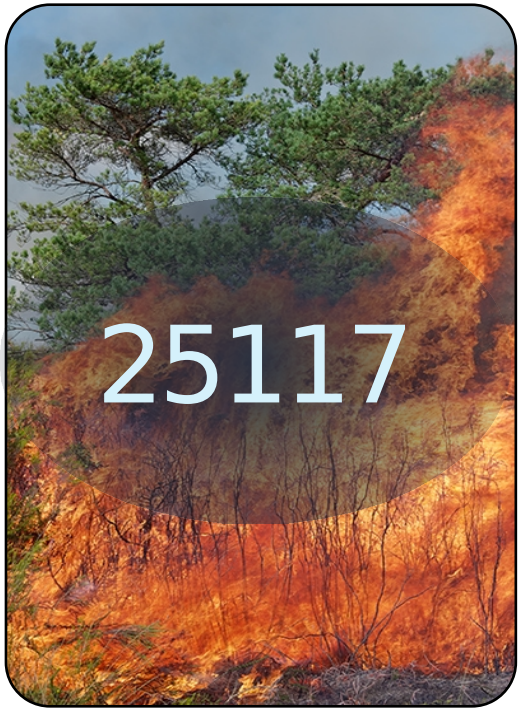
108

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

810 ~~8~~ ~~10~~ ~~40~~

Le bris de verre laissé sur place correspond bien à la bouteille trouvée dans la poubelle.


25117

25711

71125

72511

11257

11725

35

36

72511

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

71125

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

25711

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

25117

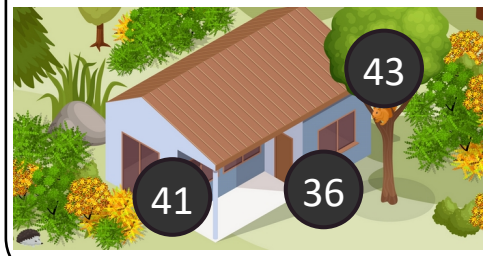
Encore un **MEGOT** qui semble identique aux 2 autres.
Tu décides de faire une comparaison entre les 3.

36

Le **TUYAU** d'arrosage et la bouteille de gaz sont calcinés près de la maison.

35 ~~7~~ ~~11~~ ~~25~~

Après leur promenade, la famille est rentrée chez elle. À ce moment-là, la maison n'est pas en feu.



11725

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

11257

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

40

39

38

37

44

43

42

41

37

Tu triches !
Pourquoi as-tu regardé cette carte ?

Appuyer sur malus

38

Le **DEBROUSSAILLEMENT** ne semble pas avoir été fait partout autour de la maison.

39 ~~43~~

Constat final

Tu dois avoir 8 cartes constats.
Sans compter cette carte, fais la somme des numéros des cartes correspondantes pour finaliser ton enquête.

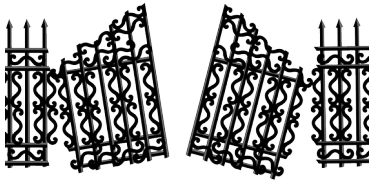
40

JETON

Prends le jeton « Barbecue » et place-le sur le plateau.

41

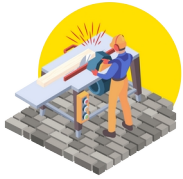
Le **PORTAIL** est cassé.



42

JETON

Prends le jeton «Appareils électriques» et place-le sur le plateau.



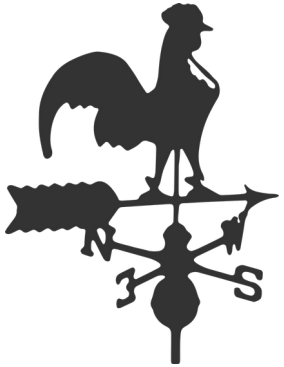
43

Tu trouves une débroussailleuse calcinée près de la maison. La famille s'en est-elle servie le jour de l'incendie ?

38

44

Girouette.



Au feu de l'action !

45

Conclusion de l'enquête

Suite à ton enquête, tu penses avoir trouvé l'origine de ce feu.
Prends le jeton qui te semble être la source de l'incendie.
Retourne-le et entre le code.

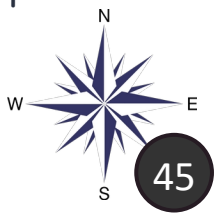
4470

Cela ne fonctionne pas.

Appuyer sur malus

7044 ~~44~~ ~~70~~

Météo France te confirme qu'il y avait du vent ce jour-là.
Sa direction était nord nord-est en début d'après-midi.



70 ~~42~~

Le jour de l'incendie, il y avait du vent.

Règles du jeu

1 à 2 joueurs, en équipe

Consulter le « ? » de l'application pour connaître la signification des boutons

La durée du jeu est indiquée dans l'introduction

20 Carte à retourner - ~~50~~ Carte à défausser

Code à saisir dans l'application (chiffres ou **LETTRES**)

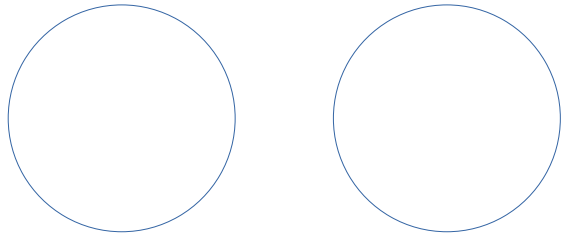
Malus : appuyer sur le bouton dans l'application lorsqu'une carte vous le demande

Carte Yin (ex carte n° : 5)

Carte Yang (exemple carte n°6)

Les cartes Yin et Yang s'assemblent par juxtaposition Yin-Yang pour donner le n° d'une carte (ex : 56)

46

La famille ne semble pas bien connaître les numéros d'**URGENCE**.
Elle a fait des recherches sur internet et multiplié les appels.

71 72 73 74